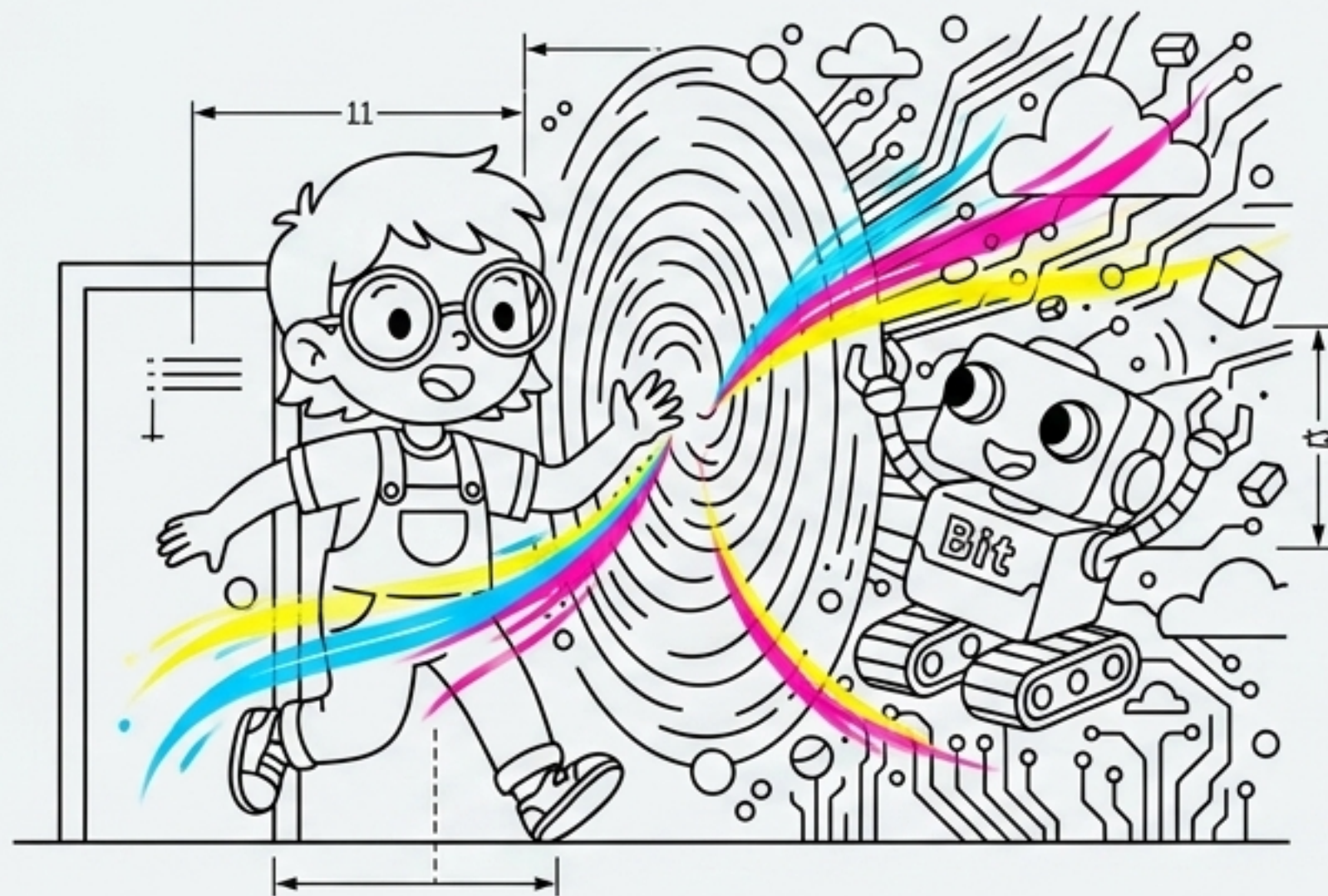


Exploring the World of AI: Đánh Thức Trí Tuệ Tương Lai Qua Từng Nét Màu



Bản vẽ kỹ thuật của sự vui chơi – Biến sách tô màu thành giáo trình STEM đầu đời cho trẻ.

The Problem



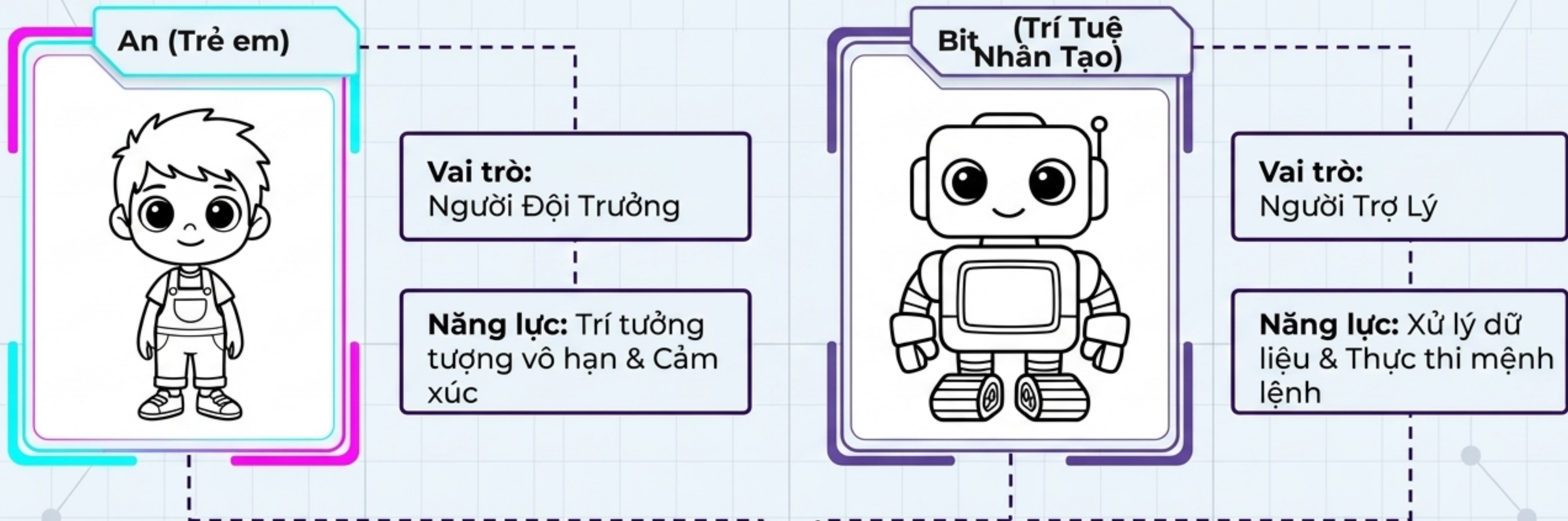
**Nghịch lý giáo dục công nghệ:
Dạy AI cho trẻ 5 tuổi mà không
lạm dụng thiết bị điện tử?**

Giải pháp STEM không màn hình



Giáo trình ngầm: Các khái niệm phức tạp được ngụy trang dưới dạng trò chơi tĩnh.

Tương tác vật lý: Kết nối tư duy logic thông qua **vận động tinh** (tô màu, nối nét).

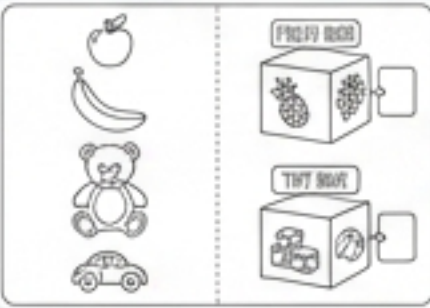
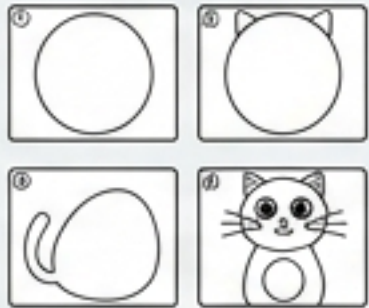
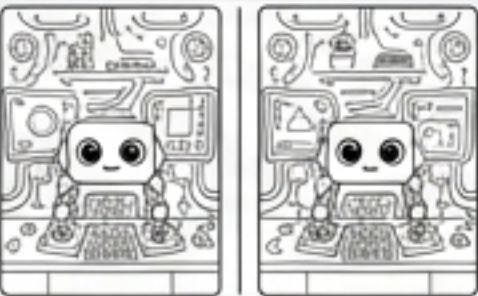



AI không thay thế con người. AI là người bạn đồng hành thực thi ý tưởng của con người.

Vòng Lặp Học Tập EduNova

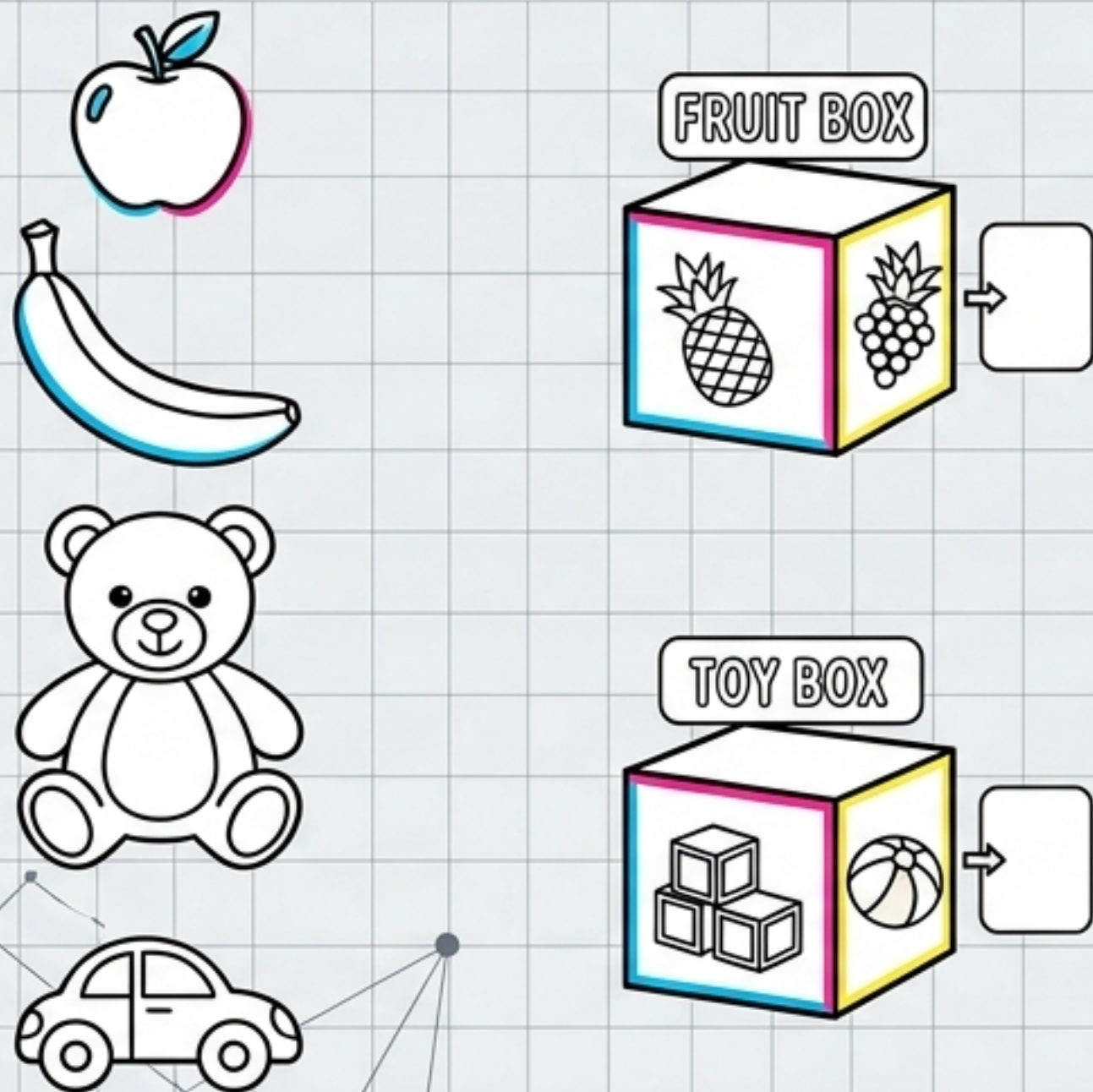


Ma Trận Đối Chiếu: Học Qua Chơi

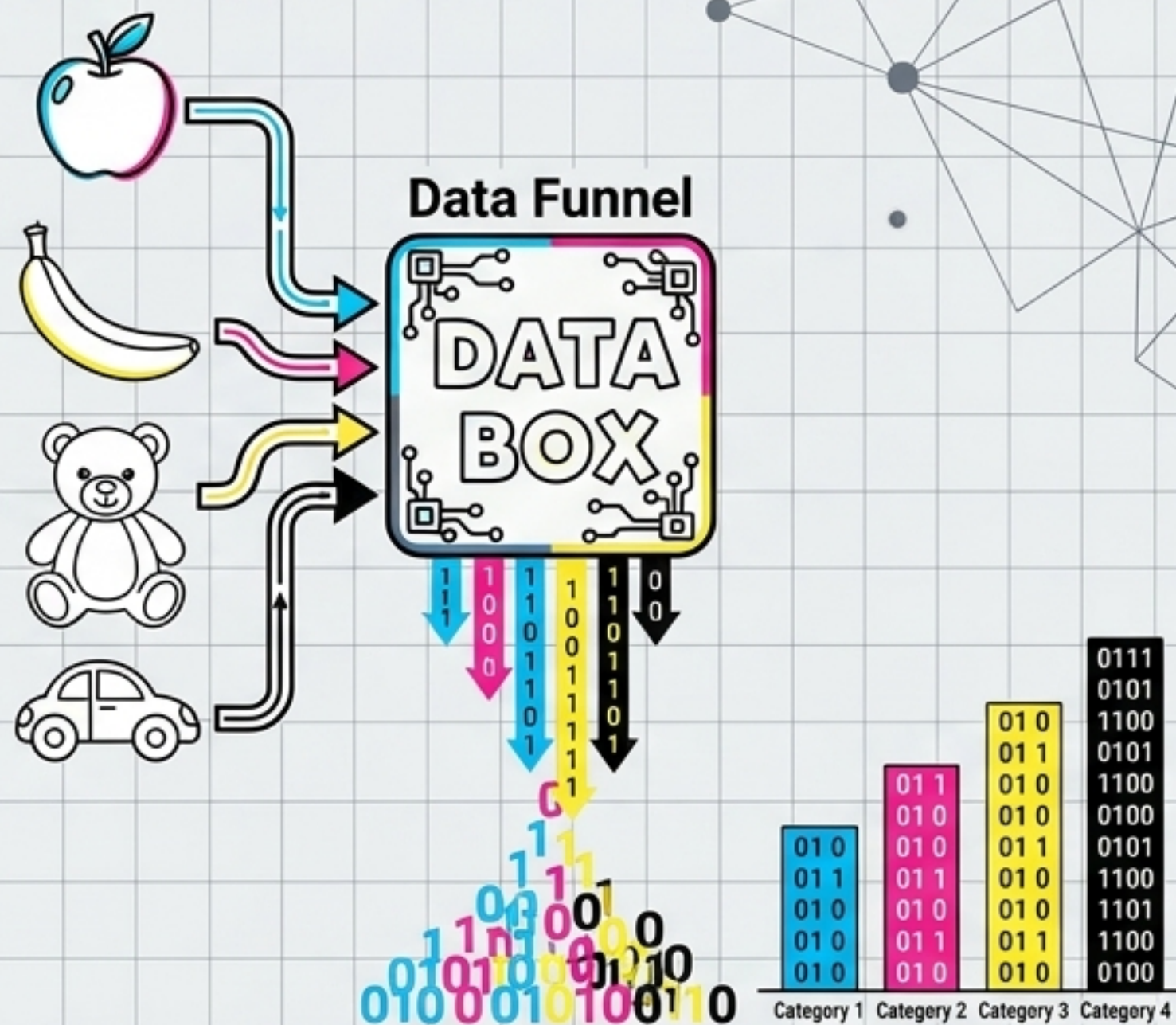
Hoạt động của bé	Khái niệm AI cốt lõi	Giá trị nhận thức
 <p>Nối điểm & Phân loại đồ vật</p>	Data Collection	Hiểu rằng mọi vật thể đều là thông tin.
 <p>Vẽ theo từng bước</p>	Machine Learning	Nhận biết quy luật và lặp lại để học hỏi.
 <p>Tìm điểm khác biệt</p>	Computer Vision	Khả năng quét hình học và phát hiện lỗi sai.
 <p>Giải mê cung</p>	Pathfinding Algorithms	Tư duy không gian và tuần tự logic.

Dữ liệu là gì? Khởi nguồn của mọi trí tuệ.

Play/Child's View



Pedagogy/AI Concept



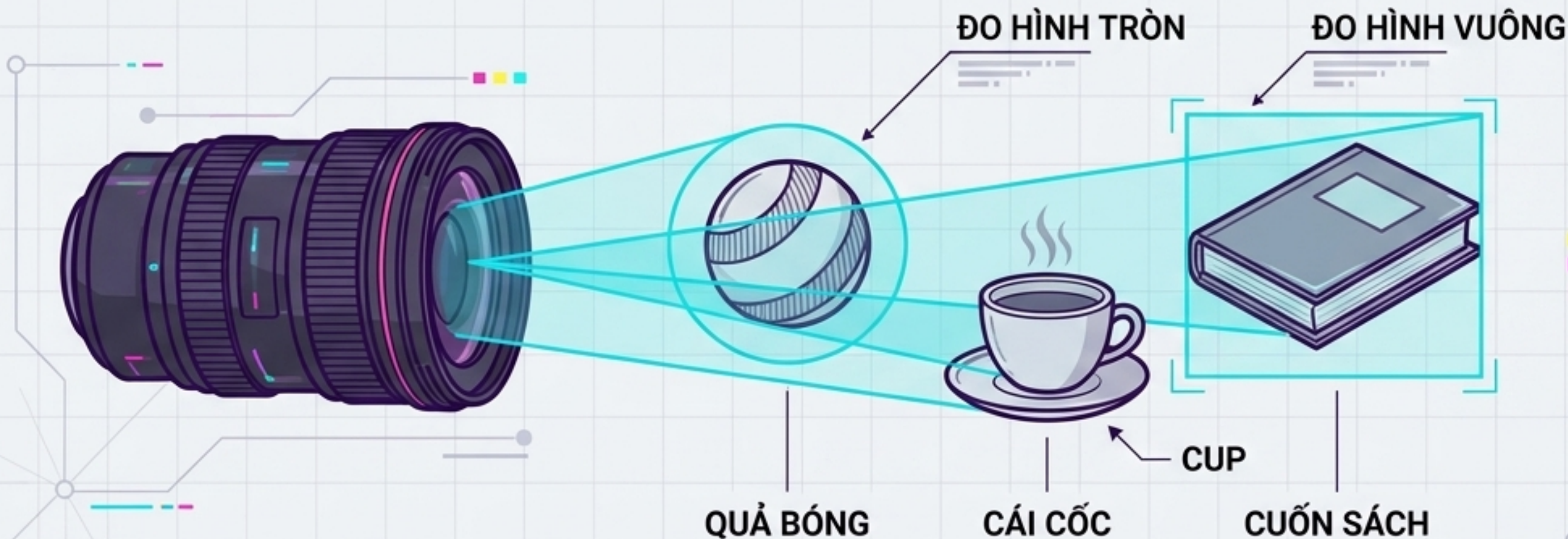
Trẻ học được rằng đối với robot, thế giới được hiểu qua việc thu thập và phân loại thông tin (Data). Một quả táo hay một chiếc ô tô đồ chơi đều là "dữ liệu" cần được sắp xếp.

Thị giác Máy tính (Computer Vision): Cách robot nhìn thế giới.



CONCEPT:

Robot không có mắt. Chúng dùng camera để quét (scan) các vật thể, đo lường hình dáng (quả bóng = tròn, cuốn sách = vuông) để đoán xem đó là vật gì.

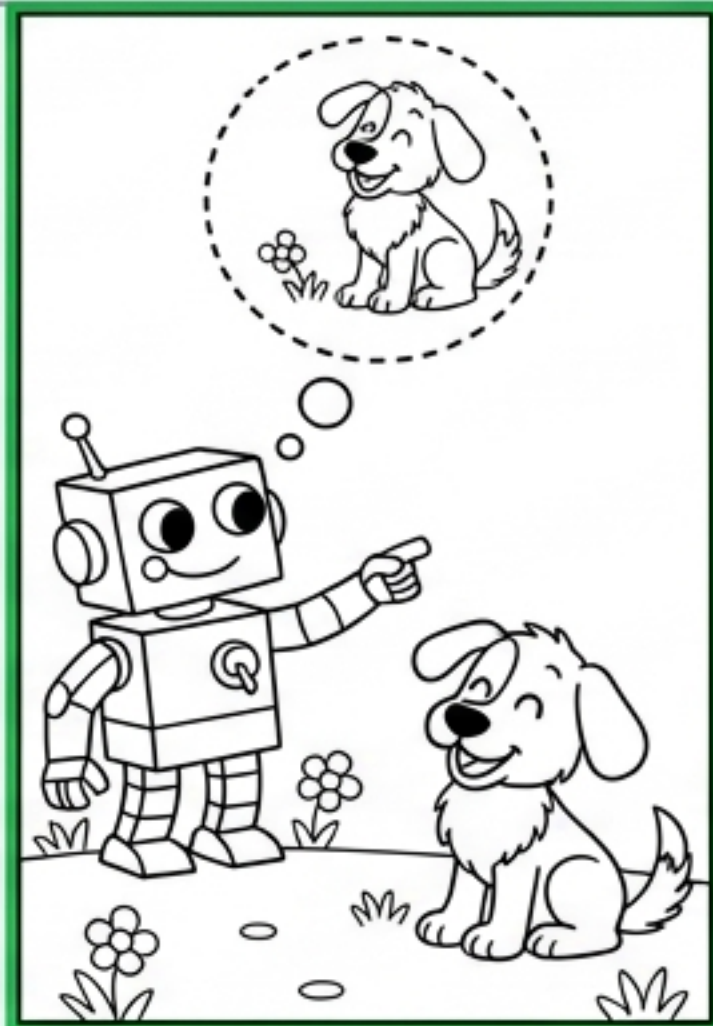


PARENT'S CORNER:

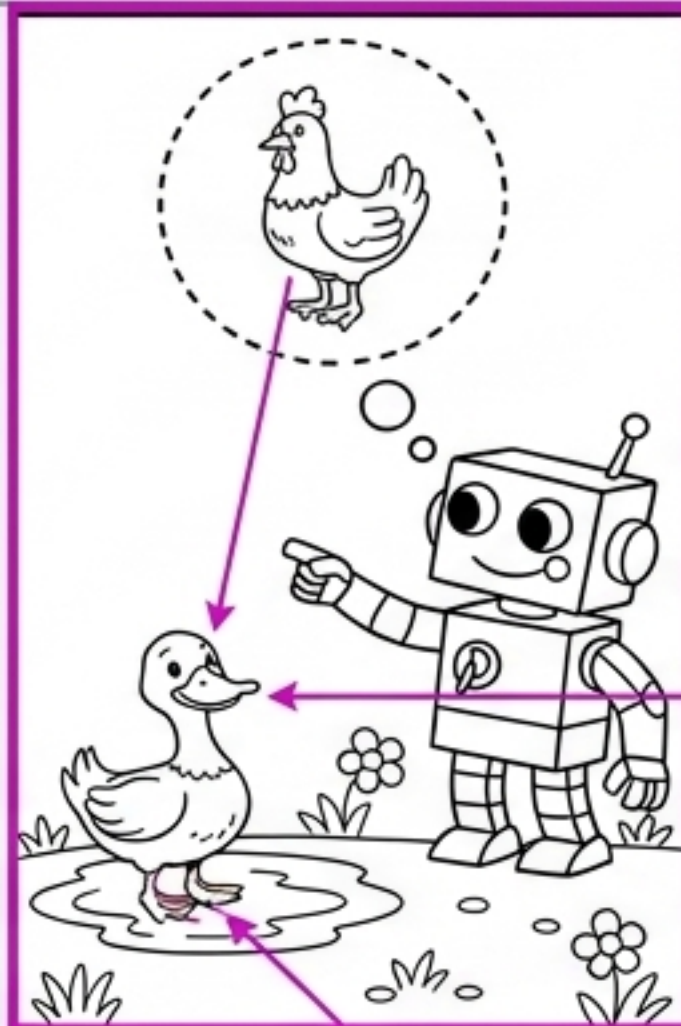
Góc phụ huynh:
Khuyến khích trẻ làm "máy quét" tìm các vật thể có hình khối tương tự trong phòng.

Tại sao AI mắc sai lầm? (Ảo giác AI - Hallucination)

Diagnostic Table



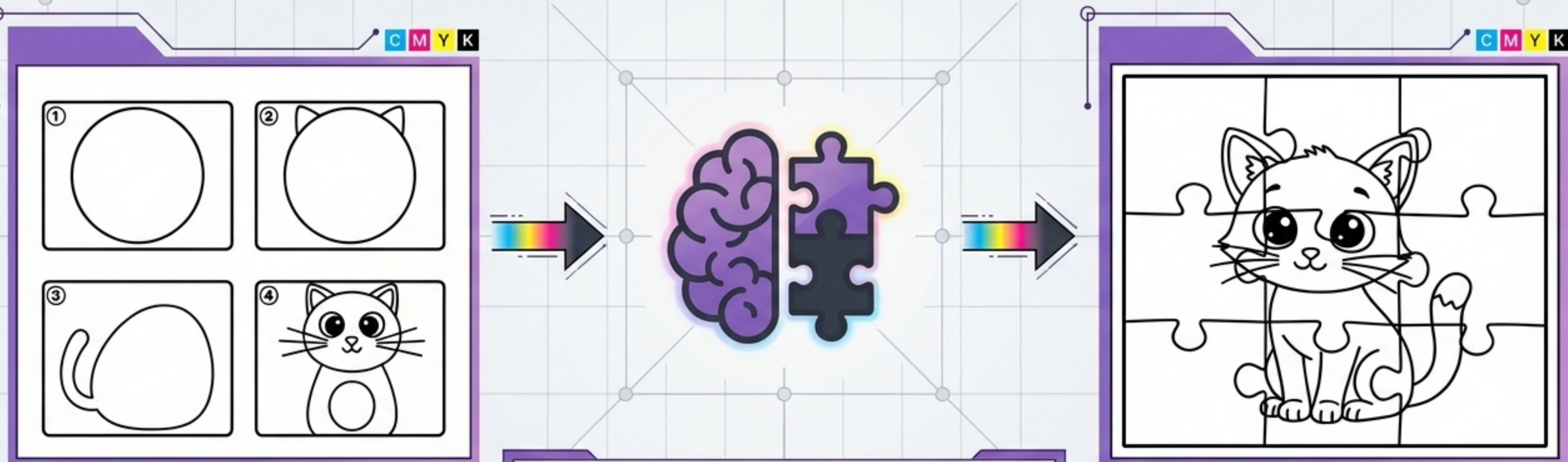
Nhận diện đúng:
Khớp mẫu thành công.



Cảnh báo rập khuôn: AI nhầm vịt thành gà vì cả hai đều có mỏ và hai chân. AI thiếu ngữ cảnh thực tế.

Đạo đức công nghệ: AI rất thông minh nhưng không hoàn hảo. Con người (trẻ em) luôn phải là người kiểm chứng cuối cùng.

Đào tạo AI (Machine Learning): Học qua hàng ngàn ví dụ



**Dữ liệu
(Data Input)**

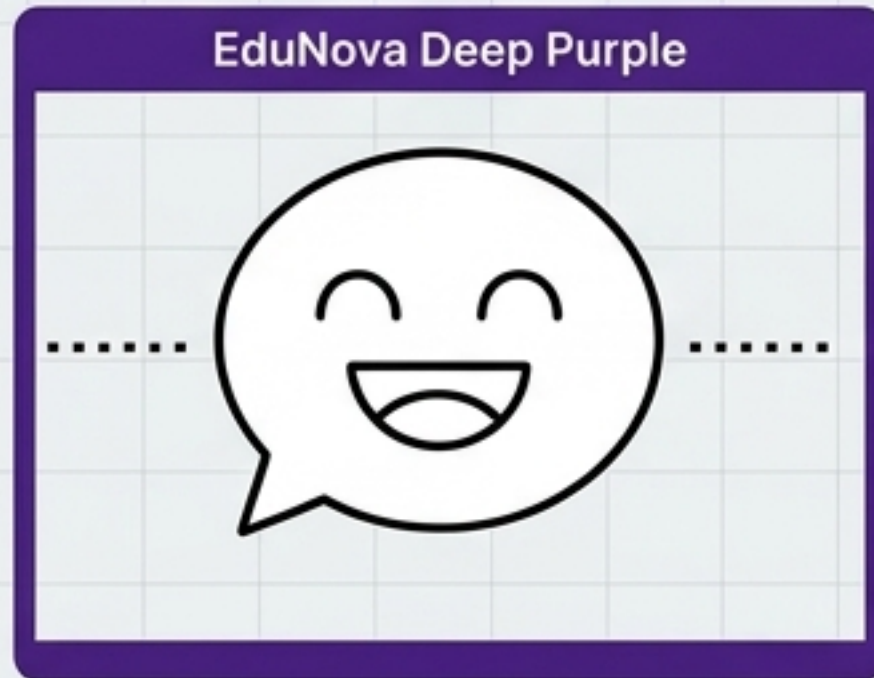
Giống như trẻ em tập xe đạp qua việc thực hành nhiều lần, AI học cách nhận diện một chú mèo bằng cách "nhìn" vào hàng ngàn bức ảnh (Data) cho đến khi ghép nối thành công hình ảnh hoàn chỉnh.

**Mô hình đã được huấn luyện
(Trained Model)**

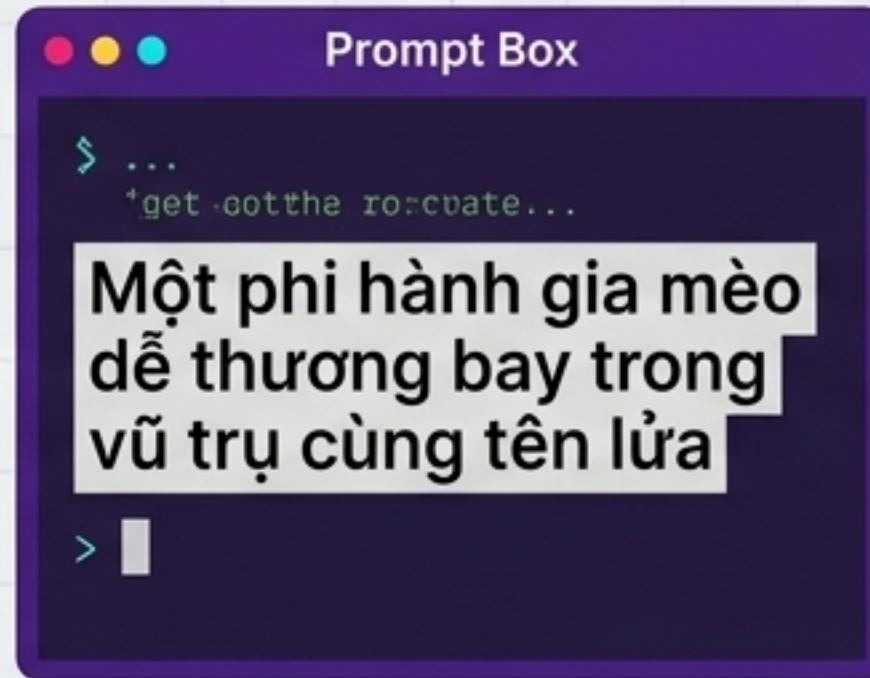
Kỹ Sư Mệnh Lệnh (Prompt Engineer): Ngôn ngữ của tương lai.

Visual Equation

[Trí tưởng tượng]



[Mệnh lệnh chi tiết (Prompt)]

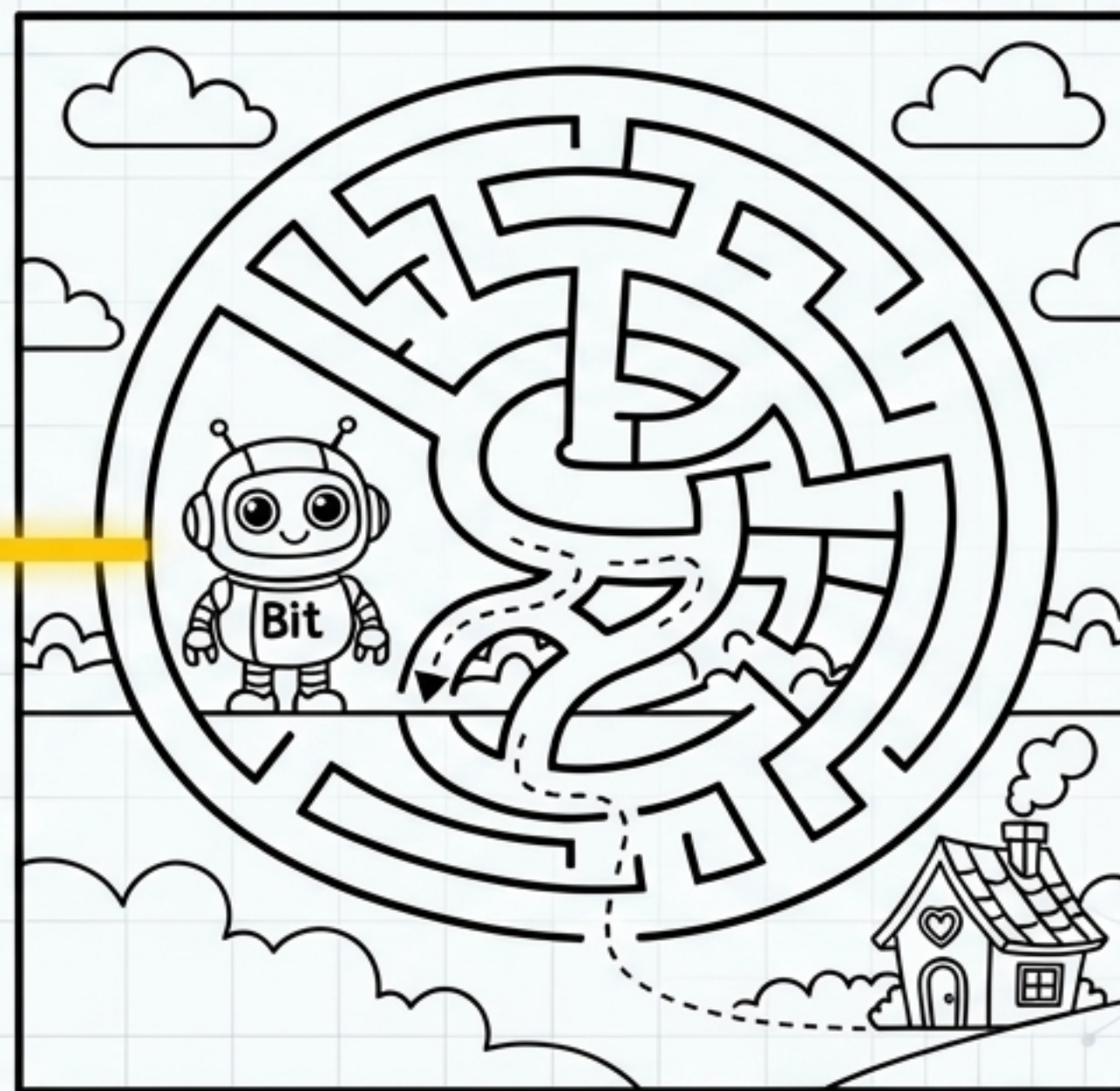
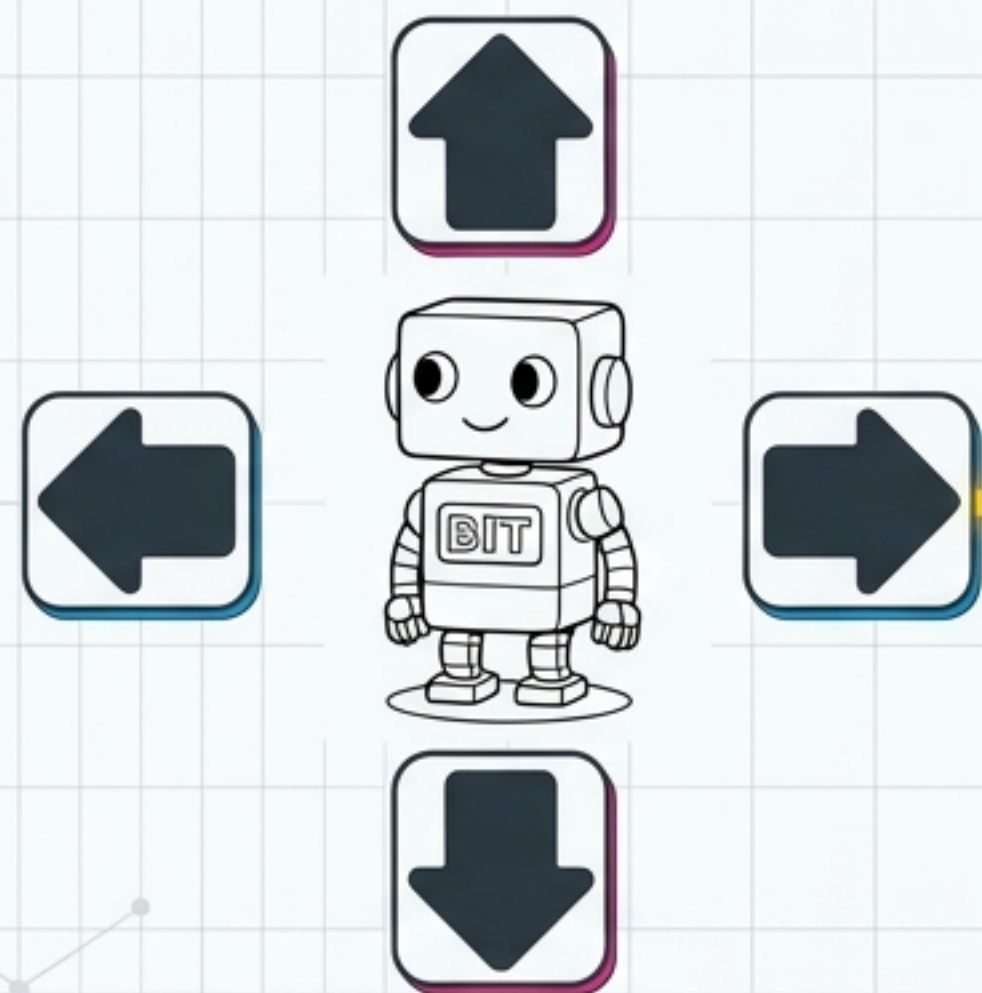


[Kết quả AI]



Dạy trẻ cách giao tiếp rõ ràng và rành mạch với máy móc.

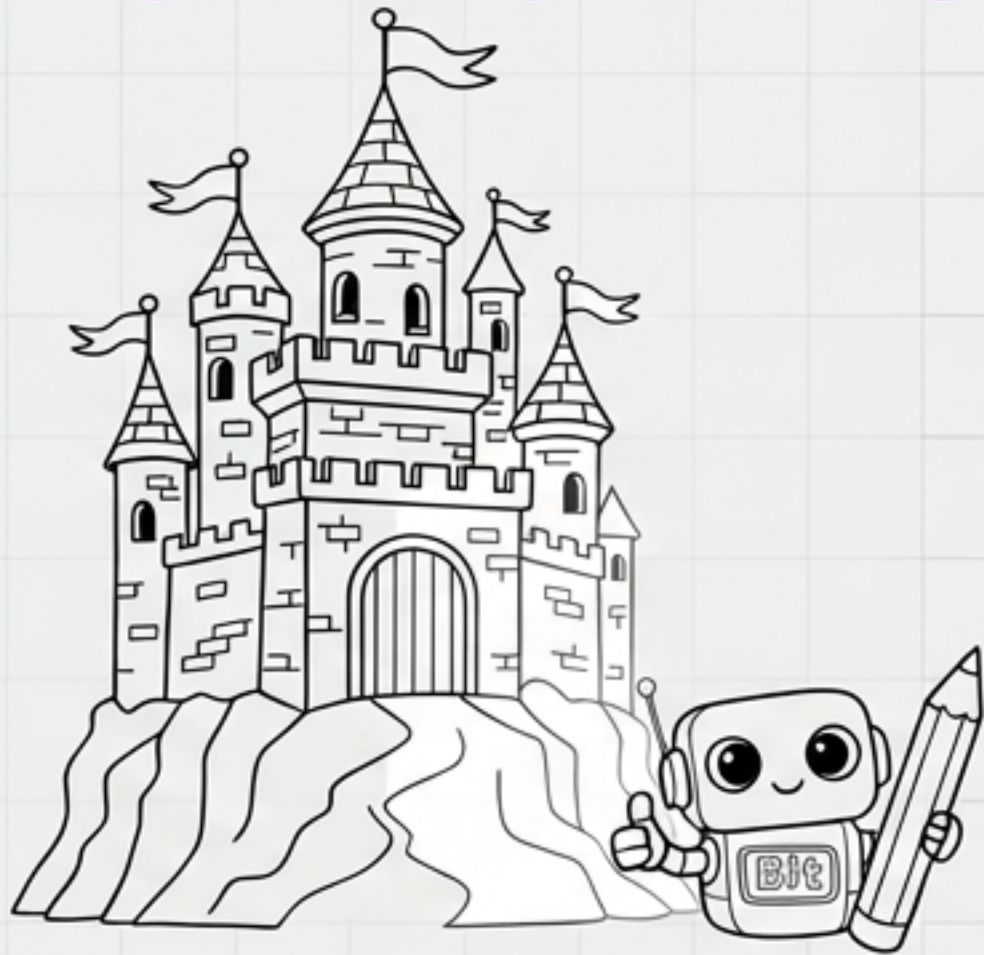
Thuật Toán & Robotics: Lập trình bằng những mũi tên.



Trò chơi tìm đường (Mazes) không chỉ là vẽ đường kẻ. Đó là bài học nhập môn về Thuật Toán Tìm Đường (Pathfinding) và tư duy logic tuần tự (Sequence Puzzles) - nền tảng cốt lõi của lập trình máy tính.

Đỉnh Cao Sáng Tạo (Generative AI): Con Người Lập Trình, AI Hoàn Thiện.

Ý tưởng của Thuyền Trưởng



Sức mạnh của Trợ Lý AI

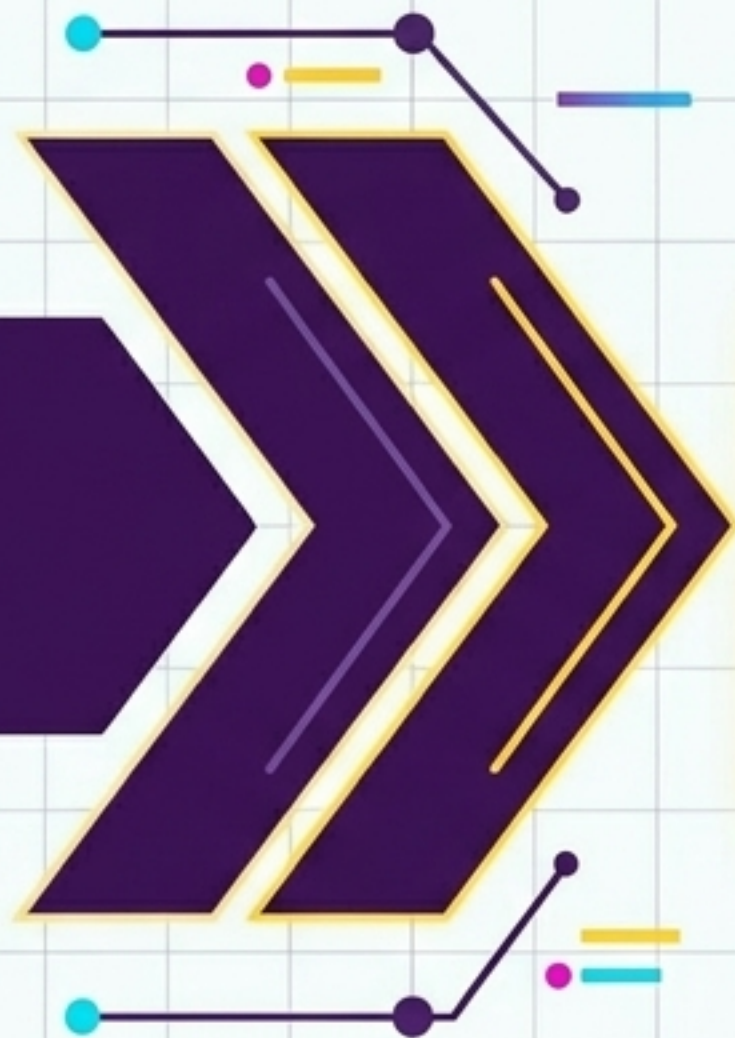


AI không biết mơ mộng. Nó cần những ý tưởng (Prompts) từ con người để bắt đầu sáng tạo. Mục tiêu của sách không phải dạy trẻ nhường chỗ cho AI, mà dạy trẻ cách trở thành vị Thuyền Trưởng điều khiển AI để vẽ nên những kiệt tác.

Hơn Cả Một Cuốn Sách: Hệ Sinh Thái EduNova

Hiện tại

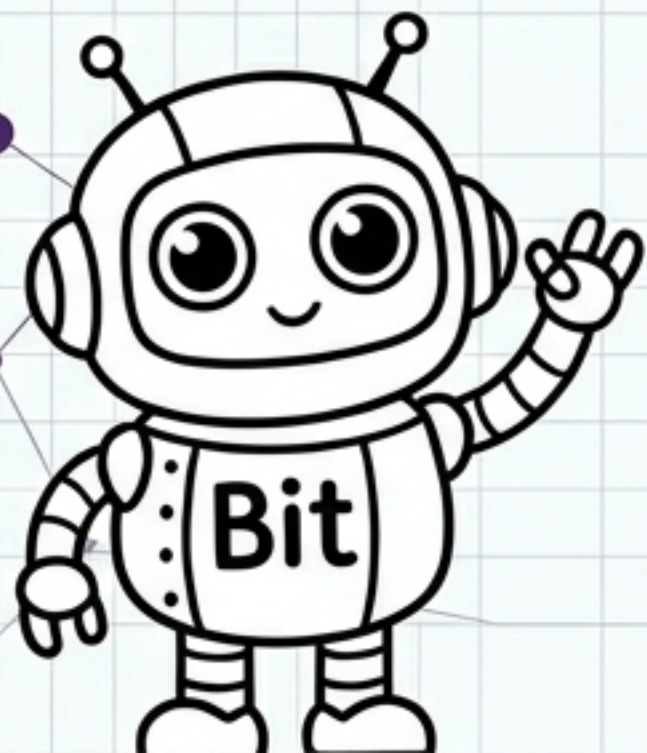
Volume 1 - Trí Tuệ Nhân Tạo
(Perception & Creation)



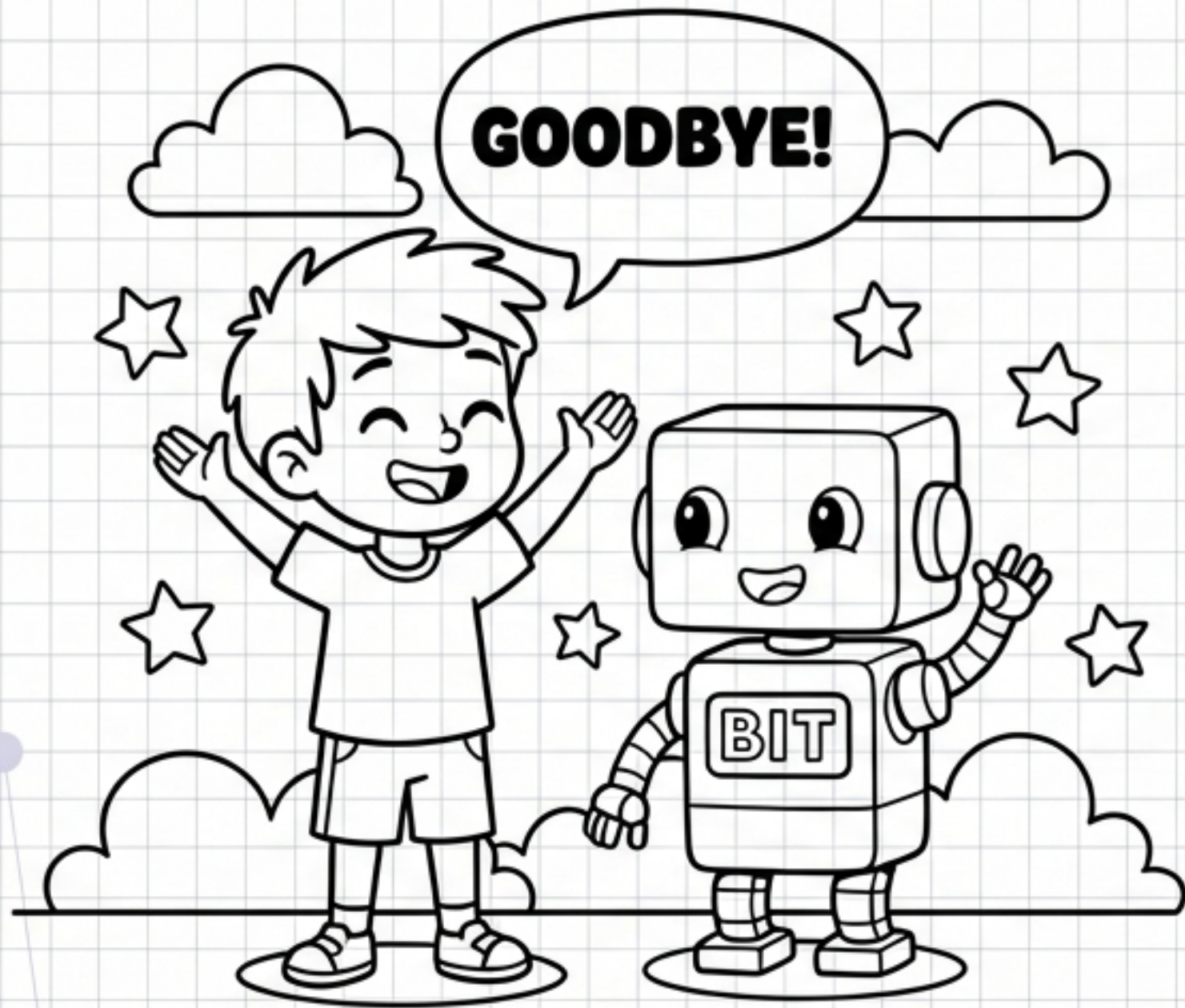
Tương lai

Volume 2 - Bit Learns to Code

Sắp ra mắt: Không chỉ quan sát, trẻ sẽ bắt đầu điều khiển AI qua Algorithms, Loops, và Debugging.



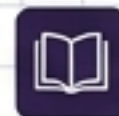
Bắt đầu hành trình STEM của bé ngay hôm nay!



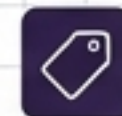
Quét mã QR để khám phá thêm các tài liệu hướng dẫn cho phụ huynh và đặt mua toàn bộ series.



Website: edunova.com.vn



Amazon KDP: AI STEM Coloring Book Series



ISBN: 9798273209923